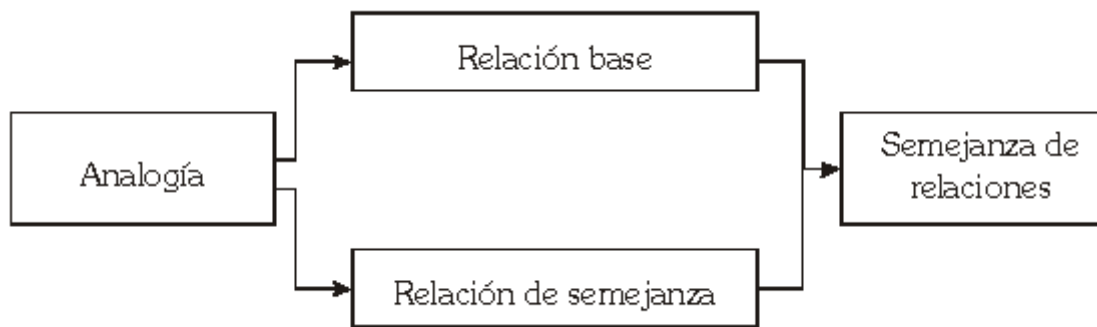


ANALOGIAS

DEFINICIÓN

La analogía o semejanza, es la similaridad de relación que se da entre dos pares de términos o imágenes, de modo tal que puedan intercambiar entre sí la función de modelo - ejemplo:

Etimológicamente proviene del griego ANA (*conforme*) y LOGOS (*razón*). Ya la misma etimología nos está planteando la característica esencial de las pruebas de analogías: el razonamiento.



Ejemplo:

1. Auto : Llanta (la llanta es parte del auto)
2. Diluvio : Inundación (las inundaciones provocada por el diluvio)
3. Permanecer : Perdurar (_____)
4. Corto : Largo (_____)
5. Mamífero : Ñu (_____)
6. Caballo : Cebra (_____)
7. Cola : Pata (_____)
8. Piura : Tumbes (_____)
9. Médico : Paciente (_____)

CIRCULO EDUCATIVO

10. Malo : Pésimo (_____)
11. Carne : Embutidos (_____)
12. Acero : Hierro (_____)
13. Calculadora : Calcular (_____)
14. Morir : Fenecer (_____)
15. Pobre : Rico (_____)
16. Limón : Acritud (_____)
17. Cruz : Cristiano (_____)
18. Mamut : Elefante (_____)
19. Trigo : Harina (_____)
20. Minero : Pico (_____)

ESTRUCTURADO

Par Básico

- Opciones {
- A) Lechón : Cerda
 - B) Torero : Vaquero
 - C) Caballo : Yegua (par análogo)
 - E) Gato : Gata

El par básico, *Toro : Vaca*; corresponde a la relación **Macho : Hembra**, pero con diferente raíz; analizando las opciones, la única que presenta la relación es la alternativa "C" (Caballo : Yegua) porque la relación está marcada con palabras de distinta raíz. La alternativa "D" (Tintorera : Tiburón) el orden está invertido y la alternativa "E" (Gato : Gata) corresponden a una relación con la misma raíz.

CIRCULO EDUCATIVO

EJERCICIOS

Aparea cada término con la palabra que tenga relación:

RETO I

1. Unión () Pincel
2. Médico () Puntigruda
3. Billetera () Grandeza
4. Detective () Comisaría
5. Infracción () Carpeta
6. Pintor () Áspera
7. Calma () Pez
8. Aguja () Red
9. Policía () Nosocomio
10. García () Lapicero
11. Lija () Color
12. Pequeñez () Investigar
13. Mobiliario () Licuadora
14. Piña () Abecedario
15. Pescador () Conexión
16. Batán () Lluvia
17. Trucha () Furia
18. Pluma () Sanción
19. Letra () Dinero
20. Rojo () Fruta

RETO II

1. Mohín () Desorden
2. Aborigen () Morada
3. Traición () Venas
4. Deporte () Dolor
5. Malabarista () Cerdo
6. Carpintero () Bronquitis
7. Fachada () Frasco
8. Pez () Fidelidad
9. Fara () Mano
10. Virus () Cámara
11. Fotógrafo () Circo
12. Sangre () Hoz
13. Desmán () Avión
14. Neumólogo () Gesto
15. Pinacoteca () Cuadros
16. Golpe () Enfermedad
17. Tapa () Yoga
18. Segador () Nadar
19. Dedo () Cepillo
20. Piloto () Foráneo

CIRCULO EDUCATIVO

RETO III

- | | | | | | |
|------------------|-----|-------------|---------------|-----|------------|
| 1. Pino | () | Alcoholismo | 24. Quena | () | Limpieza |
| 2. Elogio | () | Bala | 25. Miel | () | Grada |
| 3. Peldaño | () | Zapato | 26. Licor | () | Alabanza |
| 4. Tenis | () | Infección | 27. Café | () | Raigambre |
| 5. Paloma | () | Nicotina | 28. Tabaco | () | Avión |
| 6. Orto | () | Dulce | 29. Leñador | () | Patria |
| 7. Cronómetro | () | Azul | 30. Cazador | () | Patria |
| 8. Neurona | () | Explosión | 31. Inspector | () | Flauta |
| 9. Montaña | () | Marinero | 32. Dedal | () | Cordillera |
| 10. Pez | () | Eslabón | 33. Cadena | () | Amor |
| 11. Flecha | () | Hacha | 34. Párvulo | () | Paz |
| 12. Bacteria | () | Sombrero | 35. Anemia | () | Dureza |
| 13. Enciclopedia | () | Cerebro | 36. Alicata | () | Sabiduría |
| 14. Acero | () | Cardumen | 37. País | () | Verde |
| 15. Bandera | () | Control | 38. Barco | () | Árbol |
| 16. Cielo | () | Martillo | 39. Trineo | () | Maceta |
| 17. Cupido | () | Adulto | 40. Escoba | () | Cafeína |
| 18. Hierba | () | Debilidad | 41. Denigrar | () | Persuasión |
| 19. Dinamita | () | Ocaso | 42. Ojo | () | Mitra |
| 20. Raíz | () | Escopeta | 43. Báculo | () | Exaltar |
| 21. Grumete | () | Nieve | 44. Orador | () | Orfebre |
| 22. Arcilla | () | Tiempo | 45. Médico | () | Puntiaguda |
| 23. Cuero | () | Paraguay | 46. Billetera | () | Grandeza |

CIRCULO EDUCATIVO

MÉTODO DE RESOLUCIÓN

1. Se determina la relación en el par básico.
2. Se determina el orden del par básico.
3. Se determina las características presentes en la relación analógica.

Ejemplo:

POLICÍA : DELINCUENCIA par básico

- Distractores {
- A) Agricultor : Planta
 - B) Enfermedad: Médico
 - C) Bombero : Incendio (par analógico)
 - D) Sacerdote : Fe
 - E) Ignorancia : Profesor

Rpta. «C»

- Paloma : Paz
- a. germinis : gemelos
 - b. espinaca : poder
 - c. balanza : justicia
 - d. bandera : patriotismo
 - e. lluvia : invierno

Rpta. «C»

Tienes que observar en el par básico el tipo de analogía, así podrás relacionarlo y obtendrás la respuesta rápidamente.



CIRCULO EDUCATIVO

EJERCICIOS

1. **PAPEL** : **CAÑA DE AZÚCAR** :: 2. **MUTAR** : **CAMBIAR** ::
A) liga : jebe
B) taza : cerámica
C) galleta : harina
D) varilla : cobre
E) gasolina : petróleo
3. **VÓMITO** : **ASCO** :: 4. **ABEJA** : **COLMENA** ::
A) altura : mareo
B) odio : enemistad
C) beso : caricia
D) placer : viaje
E) vena : sangre
5. **PISTÓN** : **MOTOR** :: 6. **ACOQUINAR** : **ACOBARDAR** ::
A) submarino : torpedo
B) rueda : llanta
C) hélice : helicóptero
D) uña : dedo
E) pie : hombre
7. **LÍVIDO** : **MARCHITO** :: 8. **ESCULTURA** : **PINTURA** ::
A) pálido : cadavérico
B) apagado : humilde
C) demacrado: modesto
D) descolorido: pobre
E) amoratado: acotado
- A) abrir : cerrar
B) comer : tomar
C) amargo : acíbar
D) maduro : tierno
E) casa : choza
- A) cocina : edificio
B) cigarro : cajetilla
C) lámpara : escritorio
D) teclas : piano
E) libro : estante
- A) acoderar : acomodar
B) acrisolar : enturbiar
C) acendrar : aclarar
D) amedrentar : amilanar
E) aseverar : afirmar
- A) marmol : pincel
B) diamante : rubí
C) anillo : perla
D) corbata : correa
E) artista : actor

CIRCULO EDUCATIVO

9. **TELÉFONO** : **NÚMERO** ::
A) foto : imagen
B) idioma : palabras
C) concierto : música
D) película : título
E) fiesta : diversión
10. **PROPALAR** : **OCULTAR** ::
A) rígido : flácido
B) público : concurrencia
C) común : único
D) riña : disenso
E) borrar : escribir
11. **PRÍNCIPE** : **DUQUE** ::
A) príncipe : marqués
B) rey : noble
C) noble : varón
D) conde : barón
E) marquesa : princesa
12. **MÉDICO** : **CIRUJÍA** ::
A) periodista : periodismo
B) obispo : sacerdote
C) literato : poesía
D) magistratura : abogado
E) canciller : embajador
13. **DINTEL** : **UMBRAL** ::
A) puerta : ventana
B) ventana : casa
C) techo : piso
D) pared : piso
E) marco : ventana
14. **BABOR** : **ESTRIBOR** ::
A) proa : popa
B) avioneta : avión
C) brazo : mano
D) izquierda : derecha
E) subir : bajar
15. **TÍO** : **PRIMO** ::
A) tío : sobrino
B) hermana : sobrina
C) madre : tía
D) pariente : amigo
E) abuelo : padre
16. **REDIL** : **OVEJA** ::
A) casa : mujer
B) cueva : oso
C) gallinero : gallina
D) selva : león
E) capullo : mariposa
17. **MAPA** : **EXPLORACIÓN** ::
A) retrato : rostro
B) plano : edificación
C) safari : guía
D) ingeniero : construcción
E) solicitud : prestación
18. **REY** : **CORONA** ::
A) Papa : tiara
B) mitra : obisp
C) pastor : cayado
D) caballo : crin
E) sombrero : hombre

CIRCULO EDUCATIVO

19. **VELERO** : **YATE** ::

- A) tren : metro
- B) auto : ómnibus
- C) vagón : tren
- D) planeador : avión
- E) globo : dirigirse

20. **CAMPO** : **CAMPESINO** ::

- A) todo : parte
- B) ciudad : ciudadano
- C) urbe : aldeano
- D) animal : corral
- E) ciudad : citadino

CIRCULO EDUCATIVO

ANALOGÍAS

Marca con un aspa la respuesta correcta.

1. **PELOTA** : **FLOTA**
A) avión : escuadra
B) aceite : hunde
C) cuerpo : sólido
D) piedra : sumerge
E) iceberg : sobresale
2. **FINITO** : **INFINITO**
A) moral : amoral
B) subordinado : subordinado
C) mediato : inmediatos
D) lícito : ilícito
E) limitado : ilimitado
3. **PAJE** : **SIERVO**
A) amo : señor
B) feudal : caballero
C) escudero : vasallo
D) pase : siervo
E) antigüedad : medieval
4. **MELANCÓLICO:** **EFUSIVO**
A) abatido : triste
B) ansioso : alegre
C) disperso : disgregado
D) divergente : efusivo
E) abatido : vehemente
5. **ASESINAR** : **SACRIFICAR**
A) envenenar : atosigar
B) aderezar : colcha
C) crimen : delito
D) aumentar : crecer
E) narrar : contar
6. **FILÁNTRORO** : **CARIÑO**
A) misógino : mujer
B) antropófago : comer
C) misántropo : aversión
D) altruista : bondadoso
E) antigüedad : sabiduría
7. **CONEJO** : **CONEJOS**
A) conejo : tigre
B) murciélago : vampiro
C) lechón : cerdo
D) caballo : caballos
E) perro : lobo
8. **POLLUELO** : **NIDO**
A) adulto : cama
B) abeja : panal
C) bebe : cuna
D) pescado : pecera
E) vaca : establo
9. **IGLESIA** : **SACERDOTE**
A) monasterio : monje
B) fábrica : obrero
C) consultorio : abogado
D) hospital : madre
E) escuela : maestro
10. **NUMIMÁSTICA:** **MONEDA**
A) antropólogo : hombre
B) filatelia : estampilla
C) archivista : archivo
D) joyero : alhajas
E) heráldica : blasón
11. **APATÍA** : **INTERÉS**
A) astuto : inepto
B) hastío : alegría
C) indiferencia : entusiasmo
D) arisco : motivación
E) prosa : verso
12. **VISTA** : **MIRAR**
A) oreja : escuchar
B) mano : lavar
C) corazón : sentir
D) oído : oír
E) alma : amar

CIRCULO EDUCATIVO

ANALOGÍAS

Marca con un aspa la respuesta correcta.

1. **ROTACIÓN** : **NÚCLEO**
- A) limpieza : escoba
B) natación : piscina
C) flujo : tránsito
D) oscilación : péndulo
E) gravitación : marca
2. **CIENCIA** : **LEY**
- A) dogma : verdad
B) reglas : juego
C) vivienda : comodidad
D) filosofía : ser
E) conocimiento : principio
3. **GRANO** : **MAZORCA**
- A) pelo : cabellera
B) diente : ajo
C) eslabón : cadena
D) raíz : árbol
E) vaina : arveja
4. **MADRE** : **MUJER**
- A) artista : actor
B) número : letra
C) niño : adulto C) veraneante
D) Vaticano : Estado
E) vía : camino
5. **CIFRA** : **NÚMERO**
- A) día : semana
B) punto : recta
C) electrón : átomo
D) sílaba : letra
E) ladrillo : pared
6. **DEUDA** : **QUIEBRA**
- A) examen : nota
B) déficit : balance
C) sentencia : condena
D) producción : ahorro
E) alza : inflación
7. **TIJERA** : **SERRUCHO**
- A) pinza : tenaza
B) cuchillo : hoz
C) cuchara : cubierto
D) Pincel : brocha
E) aguja : lezna
8. **CÁPSULA** : **ESPACIO**
- A) navegación : océano
B) auto : autódromo
C) submarino : mar
D) locomotora : riel
E) avión : aeropuerto
9. **NEURONA** : **TEJIDO**
- A) órgano : fisiología
B) húmero : hueso
C) núcleo : célula
D) uva : racimo
E) álamo : alameda
10. **AMBULANTE** : **CALLE**
- A) mitin : plaza
B) paciente : clínica
: playa
D) automóvil : calzada
E) loco : manicomio
11. **HOMOCROMÍA: CAMUFLAJE**
- A) temperatura : isóbaro
B) tiempo : temporal
C) meta : cambio
D) reptar : locomoción
E) luz : fotosíntesis
12. **COMPARECER** : **LLAMADO**
- A) enfrentar : afrontar
B) condicionar : decisión
C) convenir : condena
D) acudir : convocatoria
E) comprar : inducir

CIRCULO EDUCATIVO

ANALOGÍAS

1. **LECTURA** : **BIBLIOTECA**
A) disco : discoteca
B) clase : aula
C) misa : grey
D) profesor : escuela
E) morgue : necropsia
2. **HOMBRE** : **RAZÓN**
A) tiburón : ferocidad
B) vegetal : inercia
C) animal : instinto
D) mujer : celos
E) perro : lealtad
3. **COCA** : **COCAÍNA**
A) maíz : chicha
B) caña : azúcar
C) miel : caramelo
D) leche : queso
E) tronco : madera
4. **SALUDO** : **REVERENCIA**
A) llanto : gemido
B) seso : caricia
C) sin : con
D) ay : dolor
E) aprobación : aplauso
5. **LAUD** : **MÚSICA**
A) xilófono : madera
B) micrófono : grabadora
C) guitarra : cuerda
D) piano : órgano
E) lápiz : escritura
6. **TIRADOR** : **PULSO**
A) torero : arrojado
B) cirujano : serenidad
C) escribano : ortografía
D) puntería : cazador
E) pesista : robusto
7. **TENEDOR** : **UTENSILIO**
A) cucharón : cuchara
B) quena : instrumento
C) mueble : sofá
D) vianda : potaje
E) número : cifra
8. **ANCHOVETA** : **HARINA**
A) abeja : miel
B) soya : aceite
C) harina : fideos
D) embutido : cerdo
E) tabaco : cigarrillo
9. **MAYORÍA** : **UNANIMIDAD**
A) poder : prepotencia
B) carestía : opulencia
C) alerta : advertencia
D) enojo : cólera
E) trotar : carrera
10. **HUMUS** : **SUSTANCIA**
A) mina : mineral
B) zafiro : piedra
C) hervor : evaporación
D) sustancias : alúminas
E) minera : agua
11. **FLUVIAL** : **RÍO**
A) fabril : fábrica
B) bursátil : moneda
C) acuoso : oleoso
D) carretera : vial
E) camino : ruta
12. **RÍO** : **CAUCE**
A) cerro : piedra
B) límite : frontera
C) mar : olas
D) cerco : propiedad
E) costa : litoral

CIRCULO EDUCATIVO

- 13. PERSONA** : GENTILICIO
 A) título : tópic
 B) sitio : ciudad
 C) quimera : paraíso
 D) lugar : topónimo
 E) padre : apellidos

- 16. POEMA** : ÓPERA
 A) artículo : obra
 B) ardilla : canario
 C) oro : metal
 D) roca : piedra
 E) plato : botella

- 14. AGILIDAD** : EQUILIBRIO
 A) tiempo : monotonía
 B) arreglo : juego
 C) fluido : líquido
 D) ingenio : diversión
 E) payaso : risa

- 17. ACUARIO** : PECES
 A) zoológico : mamífero
 B) planetario : firmamento
 C) tienda : juguetes
 D) iglesia : fieles
 E) ejército : tanques

- 15. CÚPULA** : IGLESIA
 A) cerro : valle
 B) cúspide : triángulo
 C) delta : río
 D) cabeza : cola
 E) ventana : casa

- 18. ABSORBER** : SUSTRAER
 A) succionar : exhalar
 B) exhalación : expiración
 C) prescritos : definidos
 D) acabar : terminar
 E) embeber : arrojar

JUEGOS GRAMATICALES

1. Forma campos semánticos con las siguientes palabras:

2.

RELOJ - VIEJO - EXTRANJERO - ELEGIR - IMAGEN - ENVEJECIDO - RELOJERO - EXTRANJERISMO
 IMAGINACIÓN - ENVEJECIMIENTO - ELEGIDO - PRIVILEGIADO - ELEGIBLE - PRIVILEGIO - IMAGINABLE
 PRIVILEGIAR - RELOJERÍA - ENVEJECER - EXTRANJERÍA

--	--	--	--	--	--	--	--

2. Completa el pupiletras con las palabras del recuadro:

PIE - DEDO - UÑA - CALLO - PISADA BOTA - ZAPATO - SANDALIA
 MEDIA - HUELLA - CAMINO - ZAPATILLA - CALZADO

H	C	A	O	T	A	P	A	Z	I
E	S	H	U	E	L	L	A	M	A
R	A	L	O	A	O	A	P	I	A
T	Ñ	L	T	D	D	U	L	O	A
O	U	O	L	A	E	A	Y	I	O
D	B	S	E	I	D	D	D	L	G
A	M	I	P	N	T	E	L	Z	F
Z	P	A	A	D	M	A	V	N	A
L	G	S	E	C	C	P	P	D	R
A	T	C	A	M	I	N	O	A	T
C	A	D	A	S	I	P	M	C	Z